



Rapport d'activité

2018

Sommaire

I	Préambule	2
II	Les adhérents	2
	1 Répartition par âge des adhérents.....	2
	2 Origine géographique des adhérents.....	3
III	Les rencontres ludiques	4
IV	LISLENJEUX	5
V	Partenariats	5
	1 OIS.....	5
	2 Alchimie du jeu.....	5
	3 # Le Jour Jeu.....	6
	4 Festival du jeu de Colomiers.....	6
VI	Prestations d'animation	6
	1 Crèche.....	6
	2 Collège.....	7
	3 TAP dans les ALAE.....	7
	4 ALAE de Lassere-Praderre.....	7
	5 École de Pelleport.....	8
	6 Rue aux enfants, rue pour tous.....	8
	7 Comptoir des Colibris.....	8
	8 ALSH de Légevin.....	8
	9 Comité d'entreprise du Centre Social.....	8
	10 CLAS et Espace Parents.....	8
	11 Soirée de Noël des pongistes de Fleurance.....	9
	12 Jeux dans le noir à La Salvetat.....	9
	13 Synthèse sur les prestations.....	9
VII	Le fond de jeux	10
	1 Question de visibilité.....	10
	2 Offre Kids & Family.....	10
	3 Les achats de jeux.....	10
VIII	Formation	11
IX	Hébergement	11
X	Dispositif Local d'Accompagnement	11

I Préambule

En terme d'activité auprès du public, 2018 a été une année en continuité de 2017, avec des heures d'ouverture engagées dans le cadre du Contrat Enfance Jeunesse identiques pour ces 2 années. Il était important d'asseoir les développements amorcés fin 2016 et début 2017, de faire face aux aléas, puis de se concentrer sur la préparation des nouveaux projets en gestation pour 2019 et suivantes.

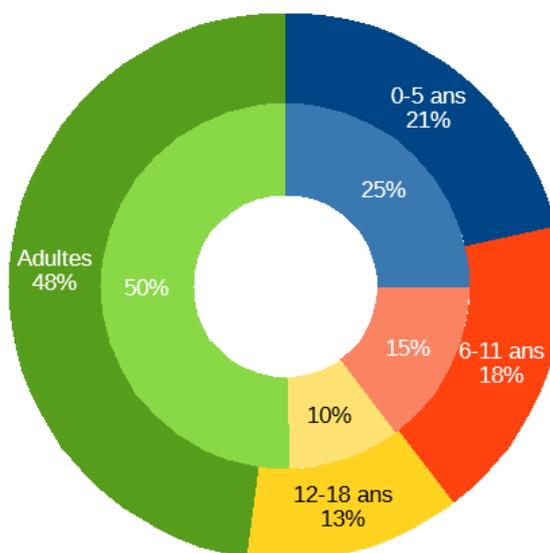
II Les adhérents

Les adhérents sont très majoritairement les usagers (familles et structures) de la ludothèque. A ceux-ci s'ajoutent quelques structures commanditaires de prestations.

En 2018, l'association compte 354 adhérents (91 familles, 11 assistantes maternelles et 12 structures).

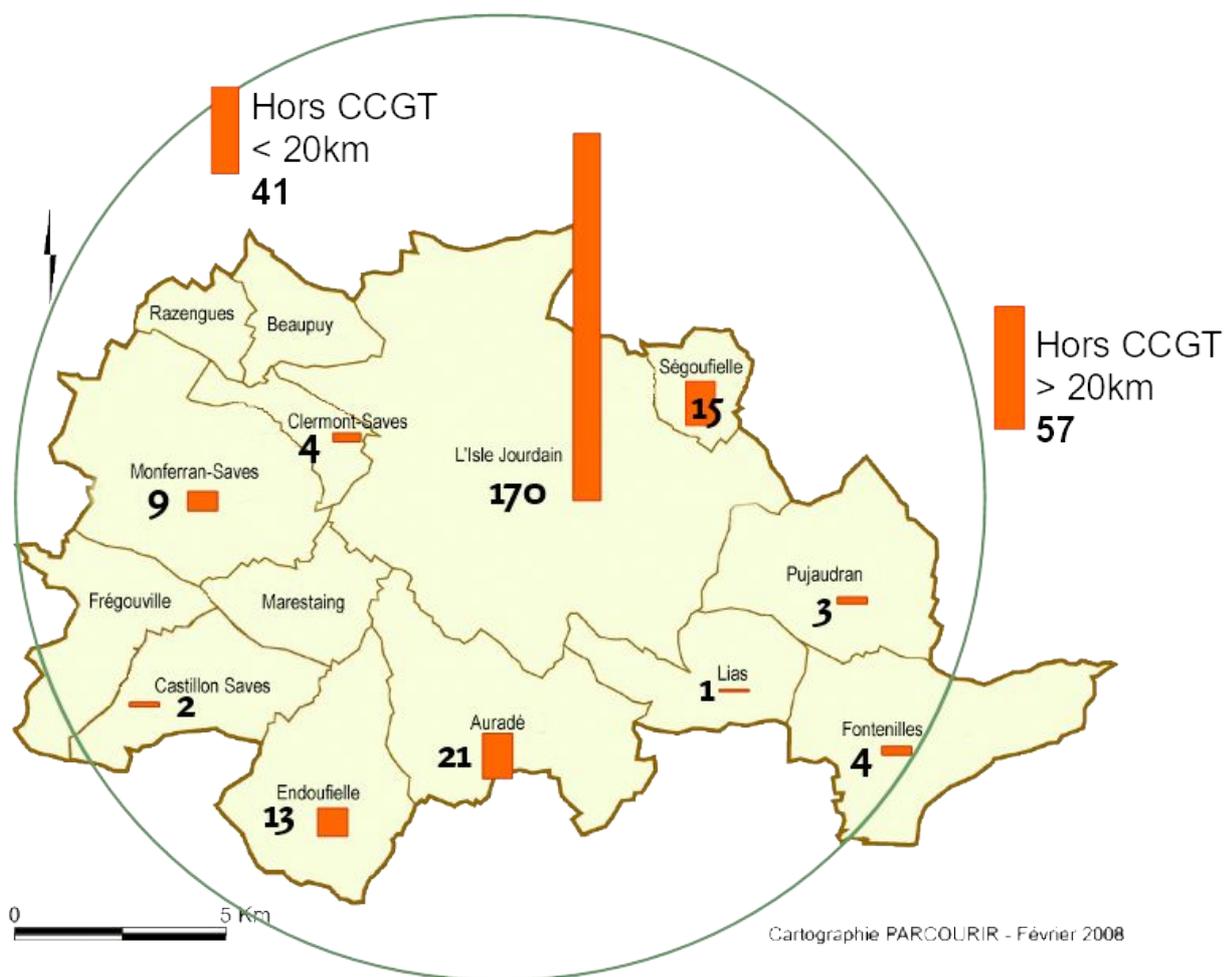
1 Répartition par âge des adhérents

La répartition par âge des adhérents en 2018 est représentée en couronne extérieur, et pour comparaison, la répartition 2017 en couronne intérieur.



- *Par rapport à 2017, la part des adultes et des plus jeunes est en légère baisse au profit des jeunes (6-11 ans) et des ados. Sur une plus longue période, ce sont les fluctuations habituelles, et non une indication d'évolution réelle.*
- *A une exception près, tous les adolescents (12-18 ans) qui viennent jouer sur place sont concernés par le jeu de rôle. Certains viennent aussi au jeu de société.*
- *Certaines familles ne viennent que pour le prêt des jeux, d'autres que pour le jeu sur place et beaucoup pour les deux. Leurs demandes pour le prêt sont en partie différentes de celles pour le jeu sur place.*
- *Les adultes joueurs viennent pour leur plaisir personnel et/ou pour accompagner leurs enfants et partager un moment ludique avec eux. Certains (re)découvrent le plaisir du jeu avec leurs enfants puis viennent ensuite pour eux en soirée. Cette dimension du développement personnel nous paraît important y compris dans le soutien (indirect) à la fonction parentale.*
- *Bien que l'activité ludothèque soit souvent perçue comme destinée aux enfants, les soirées jeux de société et jeux de rôle nous permettent de toucher un public d'adolescents et d'adultes, qui représente 81 % de la population Lisloise (recensement INSEE)*

2 Origine géographique des adhérents



- Par rapport à 2017, il y a une diversification des lieux de résidence hors L'Isle-Jourdain dans la CCGT.
- 72 % des adhérents habitent la CCGT.

III Les rencontres ludiques

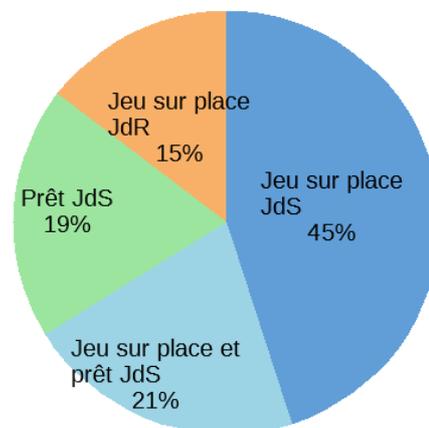
En 2018, la ludothèque a été ouverte 628h – 428h pour le jeu de société (JdS) et 200 pour le jeu de rôle (JdR).

La fréquentation cumulée de ces différents temps d'ouverture a été de 1638 visites pour le JdS et 278 pour le JdR.

Jeu sur place, prêt ou les deux, pourquoi viennent-ils ?

Répartition des 1916 visites selon leurs intentions ludiques.

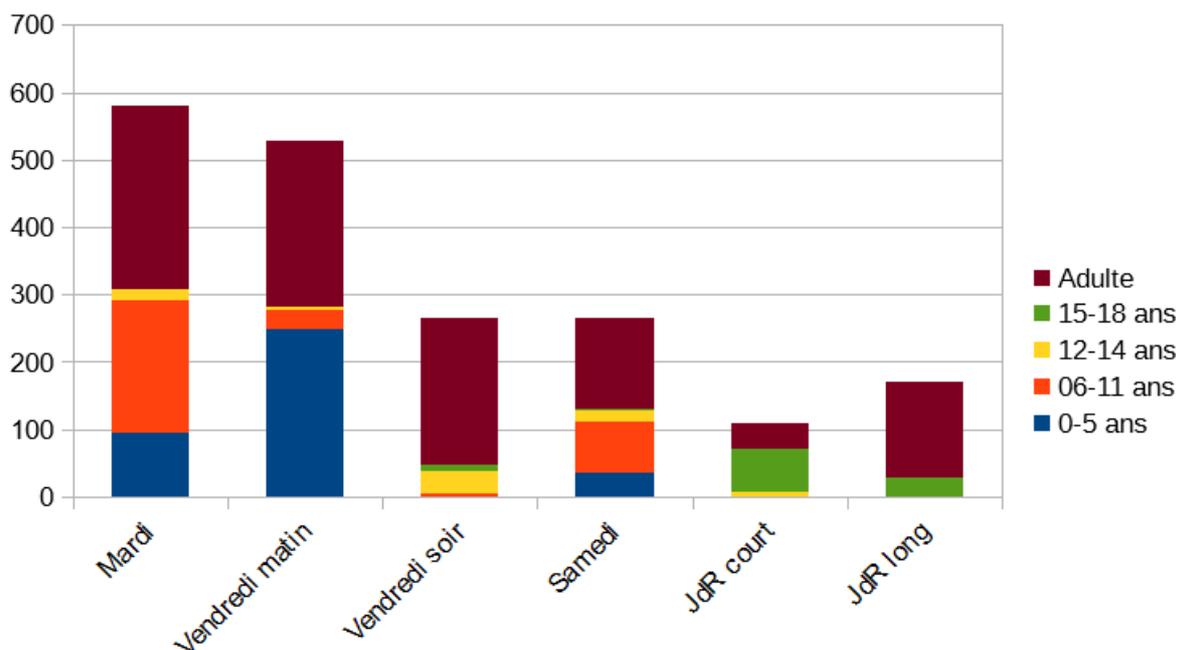
- 81 % des joueurs ne viennent pour jouer sur place, et ce malgré des conditions d'accueil peu optimales...
- 40 % des visites concernent l'emprunt des jeux, ce qui nous conforte dans l'importance de cette part de notre activité.



Fréquentation selon les activités et périodes d'ouverture

	Mardi (17h-19h)	Vendredi (9h-12h)	Vendredi (20h30-1h30)	Samedi (14h-18h)	Samedi JdR court (14h-18h)	Samedi JdR long (16h-oh)
Nombre de séances	40	42	21	21	10	20
Fréquentation Moyenne (max)	14,5 (24)	12,5 (33)	13,2 (19)	12,7 (27)	10,2 (17)	8,5 (15)

Fréquentation cumulée des périodes d'ouverture par tranche d'âge :



- *La fréquentation des vendredi matins est très aléatoire. Après une période de forte affluence des assistantes maternelles, le dernier trimestre 2018 a vu une forte régression de sa fréquentation. Une nouvelle communication spécifique vers ce public est à étudier.*
- *Légère augmentation des fréquentations moyennes sur toutes les types d'ouverture, excepté sur les séances longues de JdR, comparativement à 2017.*
- *La fréquentation des séances longues JdR est surtout fréquentée par des adultes ou pré-adultes. Les adhérents qui y participent sont plutôt réguliers avec peu de nouveaux joueurs. Il est à noter que plusieurs campagnes (scénarios comportant plusieurs parties qui se jouent en plusieurs séances) sont en cours et sont jouées régulièrement depuis un an.*
- *Les séances plus courtes (de 14h à 18h), ouvertes aux plus jeunes et aux personnes souhaitant découvrir le jeu de rôles rencontrent un succès croissant. Nous arrivons à une saturation dûe au manque d'espace et au faible nombre de maîtres de jeu, l'encadrement de jeunes joueurs demandant une certaine expertise.*
- *Dans l'ensemble de l'activité Jeu de Rôles, le nombre de joueurs adultes reste sensiblement constant. Les joueurs ados sont en augmentation, signe d'une forte demande.*

IV LISLENJEUX

La sixième édition de LISLENJEUX a eu lieu les 10 et 11 février 2018, à la salle polyvalente de L'Isle-Jourdain. Le public a été accueilli le samedi de 14h à 18h et le dimanche de 10h à 18h. C'était la première édition sur 2 jours.

Avec près de 1100 entrées sur le week-end, cette première édition sur 2 jours a rencontré le succès espéré.

LISLENJEUX, c'est aussi du partenariat. Certains se renouvellent d'année en année, d'autres se font selon les opportunités et les disponibilités. En 2018, ce fut la ludothèque de Fontenilles, Cité en jeux, Games of Tarn, les créateurs Nathalie VIVES et A. WOJTASIK, Loïc LAMY, Eric et Tidiani, La Baracca, la boutique Pose ton pion, et toujours WarGames 32.

Plus de 300 jeux de règle étaient à la disposition du public et une soixantaine de bénévoles a veillé au bon déroulement du festival.

V Partenariats

1 OIS

L'Office Intercommunal des Sports, par sa fonction d'interlocuteur privilégié de la DDCSPP nous a permis d'obtenir pour la seconde année la subvention Ludipop, pour nos interventions TAP.

L'OIS organise chaque année, début septembre, la fête des sports et de la culture, un temps fort de la communication, en particulier en direction des familles.

2 Alchimie du jeu

Festival du jeu de Toulouse, qui a rassemblé plus de 17000 joueurs du 27 au 29 avril. 8 bénévoles de L'En-Jeux ont prêté main-forte à l'organisation.

Notre association est désormais officiellement association partenaire du festival Alchimie. Elle remplit les conditions de la charte des associations partenaires (au moins 3 adhérents de L'En-Jeux sont impliqués dans le

festival dont une personne responsable d'espace – en l'occurrence Sophie pour l'espace « Jeux de construction »)

Sophie est adhérente à l'association Alchimie du Jeu, en tant que responsable d'espace.

Notre participation à ce type de manifestation permet la prise de contact avec les auteurs et éditeurs, l'intégration dans le réseau ludique local pour diffuser notre activité et l'observation / échange des pratiques et idées nouvelles pour améliorer l'organisation de Lislenjeux.

De plus, le festival Alchimie donne des jeux aux associations partenaires, au prorata des bénévoles investis.

Désormais bien identifiée au festival Alchimie du Jeu, notre association peut envisager pour les années à venir de développer un partenariat plus concret : mutualisation de bénévoles, mais aussi d'idées, de matériel...

3 # Le Jour Jeu

Fête du jeu de Fontenilles, qui a eu lieu le samedi 10 novembre. L'En-Jeux est partenaire pour l'organisation, la préparation, la communication et la réalisation de l'évènement. La salariée et 8 bénévoles étaient investis sur l'évènement. Une trentaine de jeux de société familiaux et adultes de L'En-Jeux étaient prêtés.

De plus, la section Jeux de rôle a assuré l'animation de plusieurs tables d'initiation, avec des parties très courtes (35 min à 3h). Ce jour là, 6 parties de scénarii d'aventure ont été jouées, avec une participation moyenne de 5 joueurs par table. C'était aussi l'occasion de tester un jeu de rôle créé spécialement pour les plus petits (à partir de 3 ans). Les enfants à partir de 7 ans ont aussi pu s'initier avec joie à la version adaptée d'un jeu jusque là réservé aux plus 11 ans. Le Jour Jeu a permis de faire connaître le Jeu de rôle et cette activité de L'En-Jeux.

4 Festival du jeu de Colomiers

Festival du jeu organisé par Cité en Jeux les 20 et 21 octobre, il a rassemblé environ 6000 joueurs. 7 membres de L'En-Jeux participent à l'équipe des bénévoles. Là encore, nous avons pris des contacts et tissé du lien ludique (Games of Tarn...).

VI Prestations d'animation

1 Crèche

L'En-Jeux est intervenu 4 fois en juin et juillet pendant une heure auprès du groupe «Coccinelle», les plus grands du Multi-accueil du Centre Social de l'Isle-Jourdain. Les objectifs de ces interventions étaient :

- initier et développer la pratique du jeu de règle chez les enfants de 2-3 ans,
- faire découvrir de nouveaux jeux aux enfants et à leurs encadrants,
- accompagner le personnel de la crèche dans l'utilisation des jeux de règle,
- faire connaître l'association aux familles (courrier d'information et plaquette de présentation de l'association donnés aux familles).

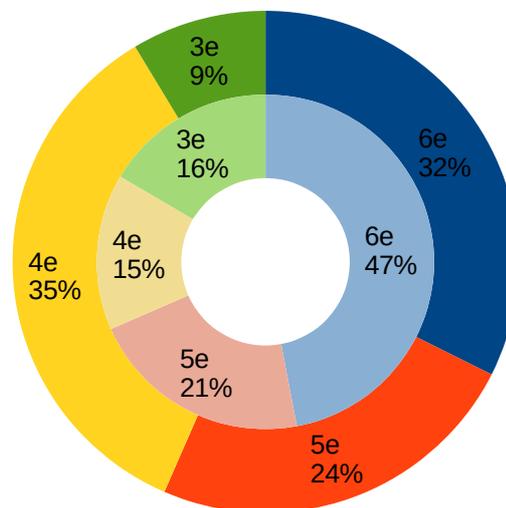
Ces interventions sont chaque année très appréciées.

2 Collège

Depuis janvier 2015, L'En-Jeux intervient pendant la pause méridienne au collège Louise Michel à L'Isle-Jourdain, dans le cadre du Foyer Socio-Educatif (FSE). Entre le 19 septembre 2017 et le 22 juin 2018, l'En-Jeux a proposé **61 animations** « jeux de société » pour les collégiens, tous les mardis et vendredis entre 12h15 et 13h20, généralement dans la salle 2 du collège.

Ces 61 animations ont concerné 290 élèves différents venus en moyenne 5,5 fois (de 1 à 30 fois).

La répartition par niveau est la suivante (répartition année 2017-2018 en couronne extérieur et année 2016-2017 en couronne intérieur pour comparaison) :



Fréquentation cumulée : 1566 venues.

Fréquentation moyenne : 25,7 élèves par séance.

Une sélection de 15-20 jeux est proposée en plus de ceux du foyer disponibles dans l'armoire de la salle 2. Les élèves réclament souvent les mêmes jeux qu'ils ont plaisir à retrouver.

- Ces chiffres sont comparables à ceux de l'année précédente.
- Les élèves sont présents, enthousiastes et agréables. Certains viennent très régulièrement et attendent à la porte, d'autres plus occasionnellement. L'atelier est régulièrement complet (une trentaine d'élèves), en particulier les jours de mauvais temps, mais pas seulement.
- La forte fréquentation de cet atelier n'a aucune répercussion sur les adhésions à la ludothèque. Il semble que la vie au collège soit séparée de la vie familiale dans l'esprit de ces jeunes adolescents.

3 TAP dans les ALAE

Depuis Septembre 2017, L'En-Jeux intervient les jeudis et vendredis après l'école dans les centres de loisir, dans le cadre des Temps d'Activité Périscolaire (Appel à projets CCGT). Le planning est imposé par la CCGT. Il nous a été attribué majoritairement des maternelles, peu de primaire, sur L'Isle-Jourdain, Lias, Pujaudran et Ségoufielle. En 2018, ces animations représentent 55h d'activité.

4 ALAE de Lassere-Praderre

Organisation et animation de 3 espaces de jeux pour un groupe de maximum 15 enfants de 3 à 11 ans. Cette intervention a eu lieu le vendredi 23 février de 14h30 à 16h30 dans les locaux du Centre de loisirs. Les espaces jeux proposés étaient: jeux dans le noir, jeux de construction magnétique Magformers et jeux de règles.

5 École de Pelleport

Sophie et Heïdy ont organisé et animé des espaces de jeux pour une école de 62 élèves de 2,5 à 11 ans, accompagnées des enseignants et ATSEM. Cette intervention a eu lieu le jeudi 8 mars de 8h55 à 11h55 dans les locaux de l'école. Les espaces jeux proposés étaient constitués de jeux de construction et de jeux de règles et étaient organisés dans chacune des 3 classes de l'école. Cette intervention s'est poursuivie par le prêt de 10 jeux pendant la semaine suivante.

6 Rue aux enfants, rue pour tous

Dans le cadre de la journée « Rue aux enfants – Rue pour tous », portée par le Centre Social et la commune de L'Isle-Jourdain, L'En-Jeux a animé des grands jeux au sol (molkky...) et sur table (Passe-Trappe, Pitch Car...) et la réalisation d'une fresque d'1 m² avec des boules Bunchems. La fresque réalisée a participé au concours organisé par Kids and Family et a remporté un lot de jeux.



7 Comptoir des Colibris

Comme les années passées, le Comptoir des Colibris nous a sollicités pour animer des espaces ludiques pendant la fête de la musique de Cologne (23 juin 2018). Un grand espace de jeux symboliques, jeux d'éveil, jeux de construction, jeux de plein air et grands jeux sur table a été installé sous la halle. Une grande réussite très appréciée de tous.

8 ALSH de Léguevin

Animation jeux en bois pour une vingtaine d'enfants de 7 à 11 ans le vendredi 10 août, pendant 2h, par Sandrine Bakouche.

L'animation s'est déroulée dans leurs nouveaux locaux. Nous avons pu installer les jeux sur deux salles, une salle pour les jeux de réflexion et une salle pour les jeux d'adresse. Une terrasse et un jardin étant à disposition, nous y avons installé les jeux les plus bruyants et les jeux d'extérieur. Les enfants ont beaucoup apprécié les jeux proposés notamment le Tumbling dice, le Quoridor et le crayon coopératif. Le Moolky et les flippers, installés à l'extérieur ont complété cet ensemble très diversifié où chaque enfant a pu trouver les jeux qui correspondent à sa personnalité.

9 Comité d'entreprise du Centre Social

Animation le vendredi 19 octobre pour le personnel du Centre Social : découverte de Unlock !. Les joueurs sont pour la plupart peu expérimentés et disposent au plus d'une heure. Le choix s'est donc porté sur des scénarii de démo (5^e avenue et le Donjon de Doo-Aram). 4 groupes de 6 joueurs ont tenté l'expérience, qui a été largement appréciée.

10 CLAS et Espace Parents

Émilie Tricoire organise le CLAS (Contrat Local d'Accompagnement Scolaire) pour les élèves de primaire des écoles Paul Bert et Lucie Aubrac. Les élèves s'inscrivent sur la base du volontariat et viennent 2 fois par semaine : le lundi pour du soutien méthodologique et le jeudi pour l'ouverture culturelle. Les actions culturelles sont différentes à chaque période et L'En-Jeux a été sollicité pour la période Toussaint-Noël.

L'intervention s'est faite en 2 temps avec des objectifs différents :

Une première heure avec les enfants seuls, les objectifs étant le renforcement des compétences, le réinvestissement dans un cadre ludique d'acquisitions scolaires, le renforcement de la confiance en soi, la prise de parole et de place dans le groupe, l'acceptation des règles... et bien sûr le plaisir du jeu.

Durant la seconde heure, les parents sont invités à se saisir de l'espace « jeu » avec leur enfant, et/ou d'autres parents. Au sein de l'Espace Parents – accompagnés des enfants – il s'agit de jouer ensemble pour :

- créer du lien et favoriser les **rencontres interculturelles et intergénérationnelles**,
- **favoriser les liens familiaux et renforcer les fonctions parentales**,
- apporter du plaisir,
- **permettre de libérer des tensions du quotidien, des tensions sociales**, en s'autorisant à expérimenter des rôles et fonctions inhabituels,
- permettre de **lutter contre les inégalités sociales, l'individualisme et l'isolement**.

➤ *Nouveauté mal comprise (car peut-être mal expliquée ?) par les parents, l'« espace parents » a surtout été vécu comme la possibilité de venir chercher leurs enfants plus tard par des parents parfois déjà en difficulté éducative. Le cadre porté par l'éducatrice n'était pas assez clair pour entrer dans les objectifs de la 2^{ème} heure d'intervention.*

11 Soirée de Noël des pongistes de Fleurance

Après le tournoi multi-jeux de société proposé en 2017, le club des pongistes de Fleurance nous a de nouveau sollicités pour animer leur soirée de Noël, le samedi 8 décembre. Laurent et Heïdy ont organisé et animé 3 tables de Unlock !. Le public joueur était heureux de l'expérience ludique partagée. Évaluation orale et questionnaire de satisfaction en fin de séance.

12 Jeux dans le noir à La Salvetat

Le Centre Social de La Salvetat nous a demandé d'intervenir dans le cadre de sa soirée ludique de Noël, avec une animation Jeux dans le noir. Sophie et Heïdy ont proposé des jeux tactiles et phosphorescents. L'intervention a eu énormément de succès.

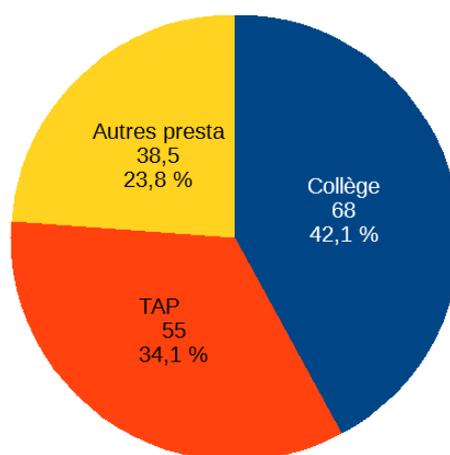
13 Synthèse sur les prestations

Les prestations au collège et pour les TAP sont les plus importantes en volume horaire et les seules poursuivies sur toute l'année.

Au total, elles ont représenté 161,5h d'animation, soit 20,5 % des temps d'animation.

Les autres prestations, plus ponctuelles, ne sont cependant pas à négliger. Elles permettent de faire connaître l'association à de nouveaux publics potentiels et de déployer les activités de l'En-Jeux sur le territoire.

Avec des moyens humains supérieurs, toutes les prestations pourraient être développées.



VII Le fond de jeux

1 Question de visibilité

L'offre ludique de l'association se développe chaque année. Elle possède désormais plus de 700 jeux de règle et une centaine de jeux d'assemblage. L'augmentation et la diversification de l'offre en jeux d'éveil et jeux symboliques sont en cours mais ce sont des jeux volumineux et nous manquons toujours de place...

Les armoires étant plus que jamais trop petites pour y mettre tous les jeux disponibles, certains sont stockés chez des membres de l'association. Le problème de la visibilité des jeux n'a pas trouvé de solution complètement satisfaisante. La **visibilité** des jeux sur le site, quoique toujours insuffisante, a été sensiblement améliorée. On trouve désormais :

- La liste alphabétique des jeux de règles sur le site,
- Tous les jeux et jouets autres que jeux de règles sont visibles sous forme de tableaux avec des images,
- Quelques sélections thématiques ou « mécaniques » sont proposées sur le site : jeux à 2, petites boîtes à emporter partout, Halloween, mages et sorcières, jeux dans le noir et jeux coopératifs.

Les conseils de Benoît complètent ces sélections. Par contre, ses propositions ne concernent pas uniquement les jeux disponibles à la ludothèque.

La version papier du catalogue « grands jeux » est appréciée, en particulier pour les événements tels que les anniversaires.

2 Offre Kids & Family

A l'occasion de la Fête mondiale du jeu (fin mai), la société **Kids & Family** a proposé le don de Packs de Bunchems et de lots de Perplexus en contrepartie de quoi la ludothèque s'engageait à proposer des animations avec ce matériel. Un lot de Bunchems a été affecté au prêt, le reste aux animations, ce qui a permis de participer au concours de fresques et de gagner de nouveaux jeux ! Par la suite les Perplexus et Bunchems ont été utilisés en d'autres occasions (TAP, OIS, Lislenjeux 2019...). A total, nous avons reçu des milliers de boules Bunchems, 1 support velcro blanc (1m²), 3 perplexus « Original », 3 perplexus Rookie et 2 affiches animations Perplexus et Bunchems » et grâce au concours : 1 Jumbo Pack Bunchems + 1 Baril Meccano + 1 Tour Jenga Pawpatrol + 1 Boule Perplexus Original

3 Les achats de jeux

Montant total dépensé pour l'achat des jeux en 2018 : **2232,19€ pour 182 jeux.**

- ✓ Jeux d'éveil : 43€ (14 jeux)
 - ✓ Jeux symboliques : 52,50€ (10 jeux)
 - ✓ Jeux d'assemblage : 764,99€ (35 jeux)
 - ✓ Jeux de construction : 732,99€ (24 jeux)
 - ✓ Puzzles et agencement : 32€ (11 jeux)
 - ✓ Jeux de règles : 1156,70€ (118 jeux)
 - ✓ Jeux adultes : 703,95€ (56 jeux)
 - ✓ Jeux enfants / familial (8+) : 452,75€ (62 jeux)
 - ✓ Jeux spéciaux (extérieur, presta, grands jeux...) : 215€ (4 jeux)
- *Le budget jeux de l'association a légèrement augmenté par rapport à 2017. Un peu moins de jeux ont été achetés au profit d'investissements importants : Magformers, Suspens et quelques jeux récents neufs.*
- *Proportionnellement, la part allouée aux jeux de règle est moins importante qu'en 2017.*
- *Les nombreux jeux d'éveil, symboliques et de construction volumineux stockés attendent Pujaudran pour trouver*

enfin de la place.

VIII Formation

Démarrage de VAE Ludothécaire en fin d'année 2018 pour Heïdy. Passage devant jury prévu en mars ou septembre 2020.

IX Hébergement

Depuis octobre 2014, le Centre Social Multipartenarial nous accueille dans sa salle d'animation. A l'Isle-Jourdain, il n'y a actuellement aucune perspective réaliste d'amélioration de nos conditions d'installation et d'accueil.

Les maisons individuelles de 3 des membres de l'association (3 pièces remplies en tout, soit l'équivalent de 40 m³) servent également à stocker environ la moitié des jeux de l'association : jeux en cours de préparation, jeux volumineux servant aux prestations extérieures, et même certains jeux déjà préparés qui ne rentrent pas dans les armoires du Centre Social.

X Dispositif Local d'Accompagnement

La fin de l'emploi aidé d'Heïdy Eleaume étant programmé pour début 2019, un travail de préparation et de transition était indispensable. Dans le même temps, le CEJ arrive à échéance fin 2018. Pour être accompagné dans ces étapes, L'En-Jeux a sollicité le dispositif DLA. Il s'agit d'un accompagnement technique et méthodologique par un ou des experts du secteur. Financé par l'État, ce dispositif est mis en œuvre par la Ligue de l'Enseignement. La CAF a concouru à l'obtention de cette aide.

Thomas Bourcy, Sophie Pinet et Heïdy Eleaume ont travaillé avec Laurent BEGOU, de Viva'Cité, pour envisager les différents cas de figure, affiner les argumentaires et mieux comprendre les enjeux territoriaux. En partenariat étroit avec Anne-Sophie, coordinnatrice enfance-jeunesse de la CCGT, l'association et ses projets ont été défendus devant les élus du territoire et la Direction Générale des Services. Le soutien constant de la CAF a aussi contribué à une première réussite : dans un contexte global de récession, notre projet associatif et l'intérêt d'un service ludothèque sur le territoire ont été reconnus et soutenus par une majorité d'élus. Ce soutien s'est traduit par l'accord d'une subvention exceptionnelle de fonctionnement pour 2019 qui permettra de poursuivre le développement des projets en cours et d'élaborer dans de bonnes conditions le diagnostic qui conduira à la signature des prochains Contrats Enfance Jeunesse, en décembre 2019.